Minuta 1

Fecha: 15/9/2017

\*El juego es de tipo "plataformas" en dos dimensiones, shooter

\*El personaje principal puede moverse de izquierda a derecha, saltar hacia arriba, y en forma parabólica, además de disparar

\*Existen dos niveles, los cuales son distintos escenarios en distintos países

\*Solo existe un personaje, el cual posee un arma distinta en cada nivel

\*Existen enemigos básicos, los cuales tienen el mismo aspecto, sin embargo este aspecto varía de un nivel al otro

\*Los enemigos básicos disparan, cambiando la dificultad

\*En el final existe un enemigo que es más poderoso que los enemigos normales